

SIXIÈME (6^{ème})

MOIS	SEM	COMPÉTENCE	THÈME	LEÇON	DURÉE 1H/S		
SEPT.	1	Compétence 0 (transversale) : Adopter des comportements éthiques, critiques et sécuritaires	Exploration des systèmes d'exploitation	L1. Constituants d'un ordinateur	2H		
	2			L2. Découverte d'un système d'exploitation	1H		
OCT.	3			Compétence 1 : Interagir dans un environnement informatique	Initiation à la programmation	L3. Notion de langage informatique	2H
	4					L4. Ecrire des instructions simples	2H
	5					L5. Exécuter des instructions simples	3H
	6						
NOV.	7					<i>Evaluation de la compétence à mi-parcours</i>	1H
	8						
	9						
	10						
DÉC.	11				Initiation au STIM	L6. Projet et activités pratiques STIM : production de jeu par la méthode pédagogie de projet	2H
	12						
	13					<i>Evaluation de la compétence</i>	2H
JAN.	14		Compétence 2 : Produire des documents informatisés	Traitement de texte	L7. Initiation au traitement de texte	2H	
	15				L8. Saisie et mise en forme d'un texte	2H	
	16				L9. Aperçu et Impression d'un texte	1H	
	FÉV.			17	Initiation à l'infographie	L10. Pixélisation des images	3H
18							
19						<i>Evaluation de la compétence</i>	2H
20							
MAR.	21			Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Communication	L11. Découverte du réseau internet	2H
	22					L12. Découverte de moteur de recherche d'informations sur internet	3H
	23		Recherche d'informations				
	24						
	25					<i>Evaluation de la compétence</i>	2H
AVR.	26						
	27						
	28						
MAI	29						
	30						
	31						
	32						

CINQUIÈME (5^{ème})

MOIS	SE M	Compétence	THÈME	LEÇON	DURÉE 1H/S			
SEPTEMBRE	1	Compétence 0 (transversale) : Adopter des comportements éthiques, critiques et sécuritaires	Exploration des systèmes d'exploitation	L1. Initiation à l'utilisation d'un système d'exploitation	2H			
	2			Initiation à la programmation	L2. Éléments de performance d'un système informatique	2H		
OCTOBRE	3				L3. Exécuter des instructions simples (Rappel)	2H		
	4				Initiation au STIM	L4. Répéter une instruction	2H	
	5					L5. Exécuter une instruction selon une condition	3H	
	6					<i>Evaluation de compétences à mi-parcours</i>	2H	
NOVEMBRE	7		Compétence 1 : Interagir dans un environnement informatique			Traitement de texte	L6. Projet et activités pratiques STIM : production de jeu par la méthode pédagogie de projet	3H
	8			<i>Evaluation de compétences</i>	2H			
	DÉCEMBRE			9	Compétence 2 : Produire des documents informatisés		Recherche d'informations	L7. Traitement d'un document
10				L8. Insertion d'une image dans un texte				1H
JANVIER	11			L9. Insertion de tableau dans un texte				1H
	12			<i>Evaluation de compétences</i>				2H
FÉVRIER	13		Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Recherche d'informations		L10. Recherche d'informations sur Internet		3H
	14					L11. Comportements à adopter sur internet		2H
	MARS				15	<i>Evaluation de la compétence</i>	2H	
16								
AVRIL	17							
	18							
MAI	19							
	20							
	21							

QUATRIÈME (4^{ème})

MOIS	SE M	Compétence	THÈME	LEÇON	DURÉE 2H/S				
SEPTEMBRE	1	Compétence 0 (transversale) : Adopter des comportements éthiques, critiques et sécuritaires	Exploration des systèmes d'exploitation	L1. Téléchargement et installation d'applications	4H				
	2			Initiation à la programmation	L2. Répéter une instruction (Rappel) L3. Exécuter une instruction selon une condition (Rappel) L4. Décomposer une tâche complexe en instructions simples L5. Vérifier que les instructions accomplissent la tâche prévue	2H			
OCTOBRE	3		2H						
	4		4H						
	5		4H						
	6		4H						
NOVEMBRE	7		Initiation au STIM			L6. Projet et activités pratiques STIM : production de jeu éducatif par la méthode pédagogie de projet	4H		
	8			4H					
	9		<i>Evaluation de la compétence à mi-parcours</i>		4H				
	10								
DÉCEMBRE	11	Compétence 2 : Produire des documents informatisés	Exploitation d'un tableur électronique	L7. Découverte de l'environnement d'un tableur	4H				
	12			Initiation au STIM	L8. Calculs à l'aide d'un tableur	4H			
	13					<i>Evaluation de la compétence</i>		4H	
JANVIER	14		Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Recherche d'informations	L9. Calculs avancés à l'aide d'un tableur	6H			
	15				Exploitation d'un tableur électronique	L10. Traitement graphique des données à l'aide d'un tableur	4H		
	16						<i>Evaluation de la compétence à mi-parcours</i>		4H
FÉVRIER	17		Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Recherche d'informations	L11. Impression d'un document de calcul	2H			
	18				Exploitation d'un tableur électronique	L12. Utilisation d'un moteur de recherche	4H		
	19						<i>Evaluation de la compétence</i>		4H
	20								
	21								
MARS	22	Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Recherche d'informations	L12. Utilisation d'un moteur de recherche	4H				
	23			<i>Evaluation de la compétence</i>		4H			
	24								
	25								
AVRIL	26	Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Recherche d'informations	L12. Utilisation d'un moteur de recherche	4H				
	27			<i>Evaluation de la compétence</i>		4H			
	28								
MAI	29	Compétence 3 : Utiliser les services d'internet	Recherche d'informations	L12. Utilisation d'un moteur de recherche	4H				
	30			<i>Evaluation de la compétence</i>		4H			
	31								
	32								

TROISIÈME (3^{ème})

MOIS	SE M	COMPÉTENCE	THÈME	LEÇON	DURÉE 2H/S		
SEPTEMBRE	1	Compétence 0 (transversale) : Adopter des comportements éthiques, critiques et sécuritaires	Compétence 1 : Interagir dans un environnement informatique	Exploration des systèmes d'exploitation	L1. Découverte d'un réseau informatique	4H	
	2				Initiation à l'infographie	L2. Initiation à l'utilisation d'un logiciel de dessin	4H
OCTOBRE	3			Initiation à la programmation		L3. Notion de programme	4H
	4					L4. Ecrire et exécuter un programme	4H
	5				L5. Vérifier si un programme accompli la tâche prévue	2H	
NOVEMBRE	6				L6. Corriger un programme	2H	
	7				<i>Evaluation de la compétence à mi-parcours</i>	4H	
8	Initiation au STIM					L7. Projet et activités pratiques STIM : production de jeu éducatif par la méthode pédagogie de projet	6H
DÉCEMBRE				9	<i>Evaluation de la compétence</i>	4H	
				10		Initiation au STIM	L8. Utilisation de document modèle
11	L9. Le publipostage			4H			
JANVIER	12			Exploitation d'un tableur électronique	L10. Traitement de données statistiques avec un tableur		4H
	13				L11. Traitement graphique des données avec un tableur		4H
FÉVRIER	14				<i>Evaluation de la compétence</i>	4H	
	15					Présentation assistée	L12. Découverte de l'environnement d'un logiciel de présentation
	16			L13. Conception d'une diapositive dynamique de présentation			4H
	17			<i>Evaluation de la compétence</i>			4H
MARS	18	Compétence 2 : Produire des documents informatisés	Exploitation d'un tableur électronique	L8. Utilisation de document modèle	2H		
	19			L9. Le publipostage	4H		
	20			L10. Traitement de données statistiques avec un tableur	4H		
AVRIL	21		<i>Evaluation de la compétence</i>	4H			
	22			Présentation assistée	L12. Découverte de l'environnement d'un logiciel de présentation	4H	
	23				L13. Conception d'une diapositive dynamique de présentation	4H	
24	<i>Evaluation de la compétence</i>		4H				
MARS	25		Compétence 2 : Produire des documents informatisés	Exploitation d'un tableur électronique	L10. Traitement de données statistiques avec un tableur	4H	
	26				L11. Traitement graphique des données avec un tableur	4H	
AVRIL	27			<i>Evaluation de la compétence</i>	4H		
	28	Présentation assistée			L12. Découverte de l'environnement d'un logiciel de présentation	4H	
MAI	29			L13. Conception d'une diapositive dynamique de présentation	4H		
	30			<i>Evaluation de la compétence</i>	4H		
	31	<i>Evaluation de la compétence</i>			4H		
	32						